



A la rencontre de...



A la rencontre de

Léandre Charrier, lauréat du prix Mobilité 2026

Léandre CHARRIER

Leandre.charrier@ico.unicnacer.fr

Technicien de laboratoire

Félicitations!

SCaT (Sensibilité des Cancers aux Traitements) à l'institut de Cancérologie de l'Ouest à Angers

Ses mots clés : cancer du sein, prévention du cancer, matrice extracellulaire, tumeur-sur-puce

Lauréat de l'appel d'offres Mobilité 2026 du CGO, Léandre Charrier est un jeune technicien du laboratoire SCaT (Sensibilité des Cancers aux Traitements) de l'ICO, où il a débuté en décembre 2021. Spécialiste de l'impression 3D et de la microfabrication appliquées à la recherche en oncologie, il contribue activement au développement de modèles de culture cellulaire 3D et de systèmes « sur-puce » pour la recherche translationnelle et les tests précliniques, devenus des outils stratégiques pour les projets de recherche de l'ICO et de la plateforme PICO (Plateforme d'Ingénierie des Cancers à l'ICO).

Grâce à sa capacité à s'approprier rapidement de nouvelles techniques et à développer des solutions innovantes en microfabrication, Léandre joue aujourd'hui un rôle clé dans l'autonomie technologique du laboratoire. Sa mobilité au laboratoire 3d-FAB à Villeurbanne lui permettra d'acquérir de nouvelles expertises, notamment sur de nouvelles matrices extracellulaires à rigidité modulable et les méthodes avancées de microfabrication, avec des retombées attendues pour l'ensemble des équipes de recherche en cancérologie de l'ICO et du réseau CGO.



À gauche (boîtier blanc):

Imprimante 3D tomographique (entreprise Readily3D).

→ Permet d'imprimer des structures intégrant des cellules dans différents substrats, tout en conservant une excellente viabilité. La technologie de cette imprimante permet également de faire varier la rigidité de la matrice au sein d'une même impression.

A droite (en noir)

Nanoindenteur

→ Permet de mesurer la rigidité d'une matrice par écrasement, afin de vérifier les rigidités obtenues, notamment avec l'imprimante Readily3D.